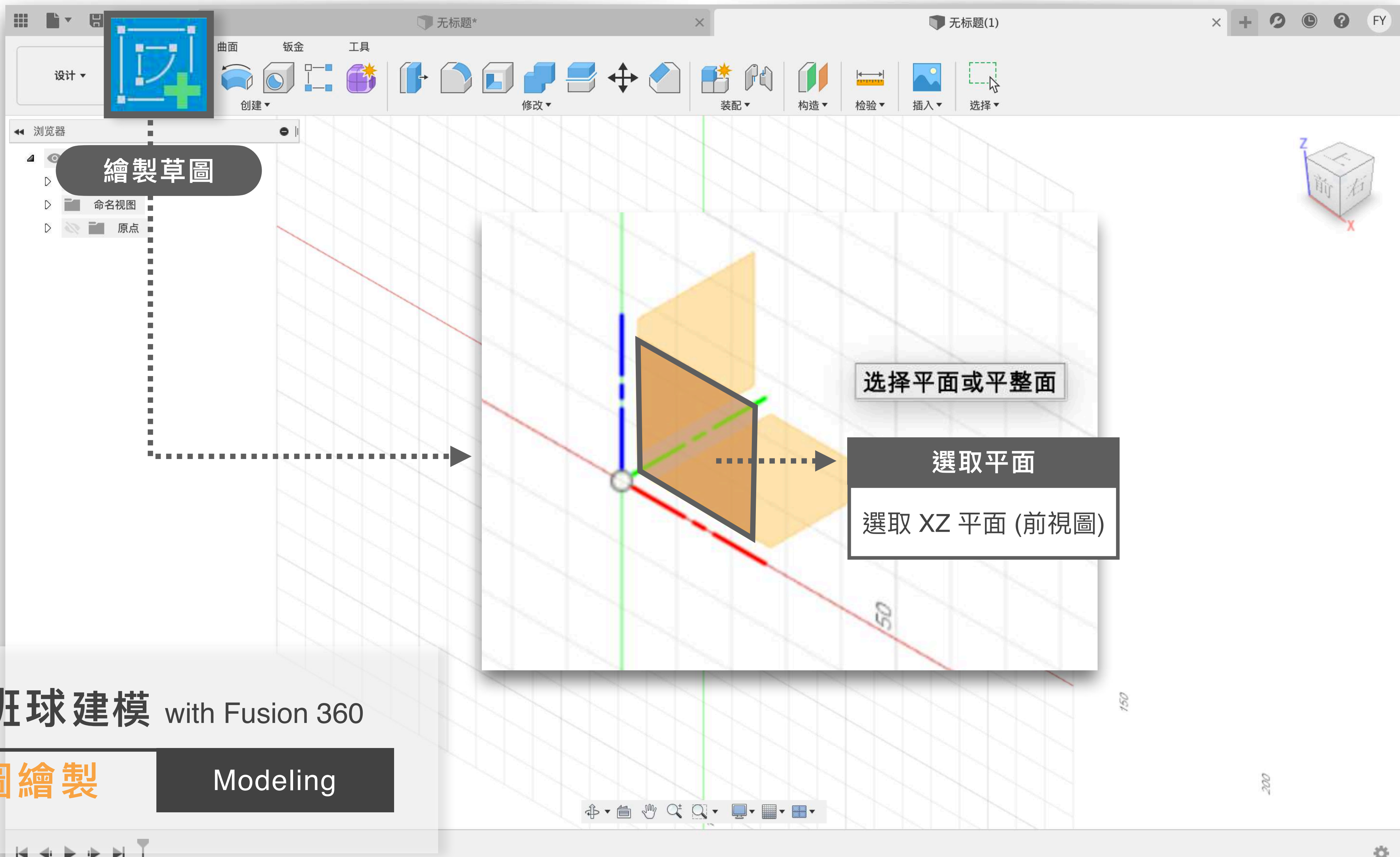




鲁班球



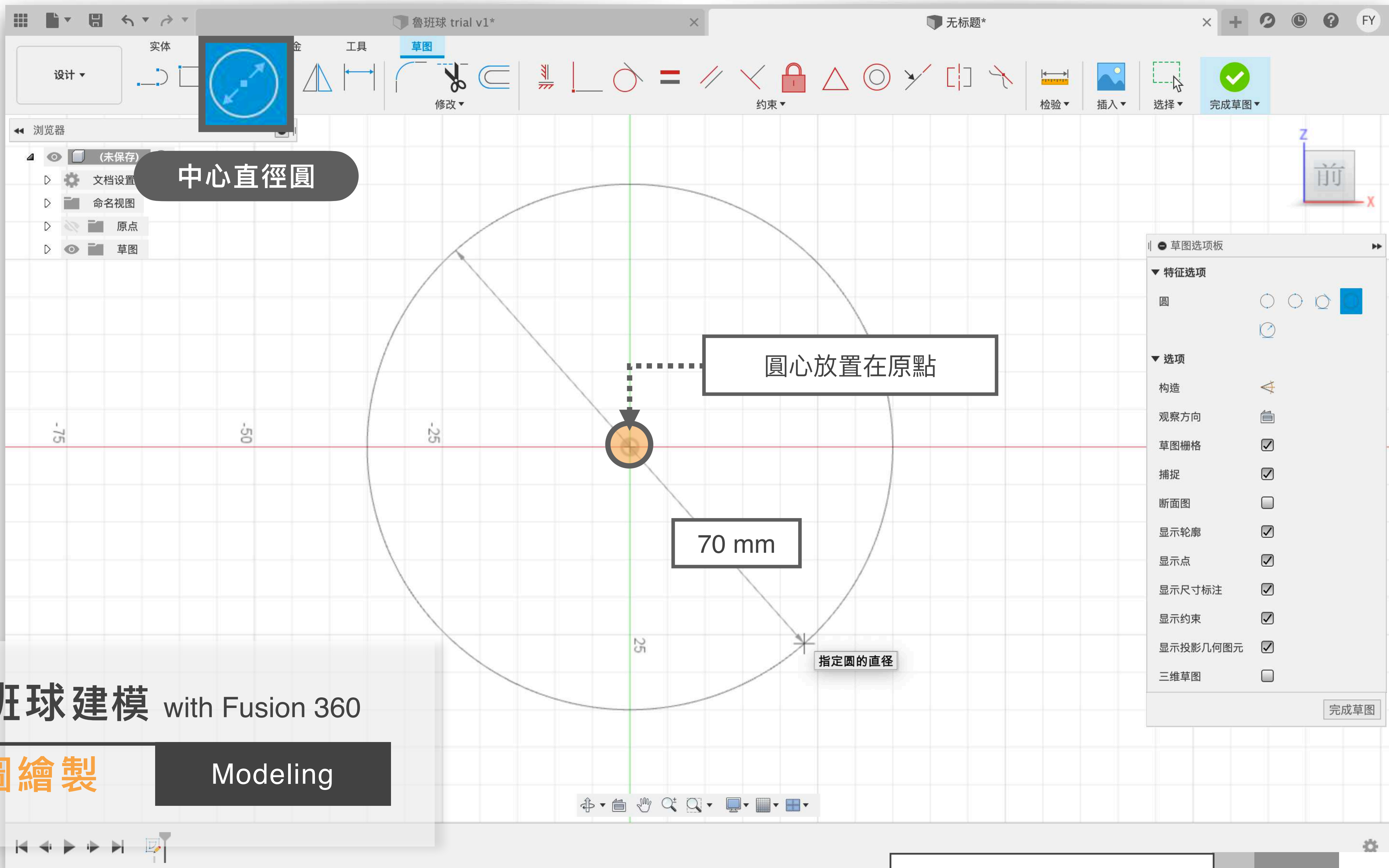
魯班球建模 with Fusion 360

草圖繪製

Modeling

建模 Modeling

AUTODESK



中心直徑圓

圓心放置在原點

70 mm

指定圓的直徑

魯班球建模 with Fusion 360

草圖繪製

Modeling

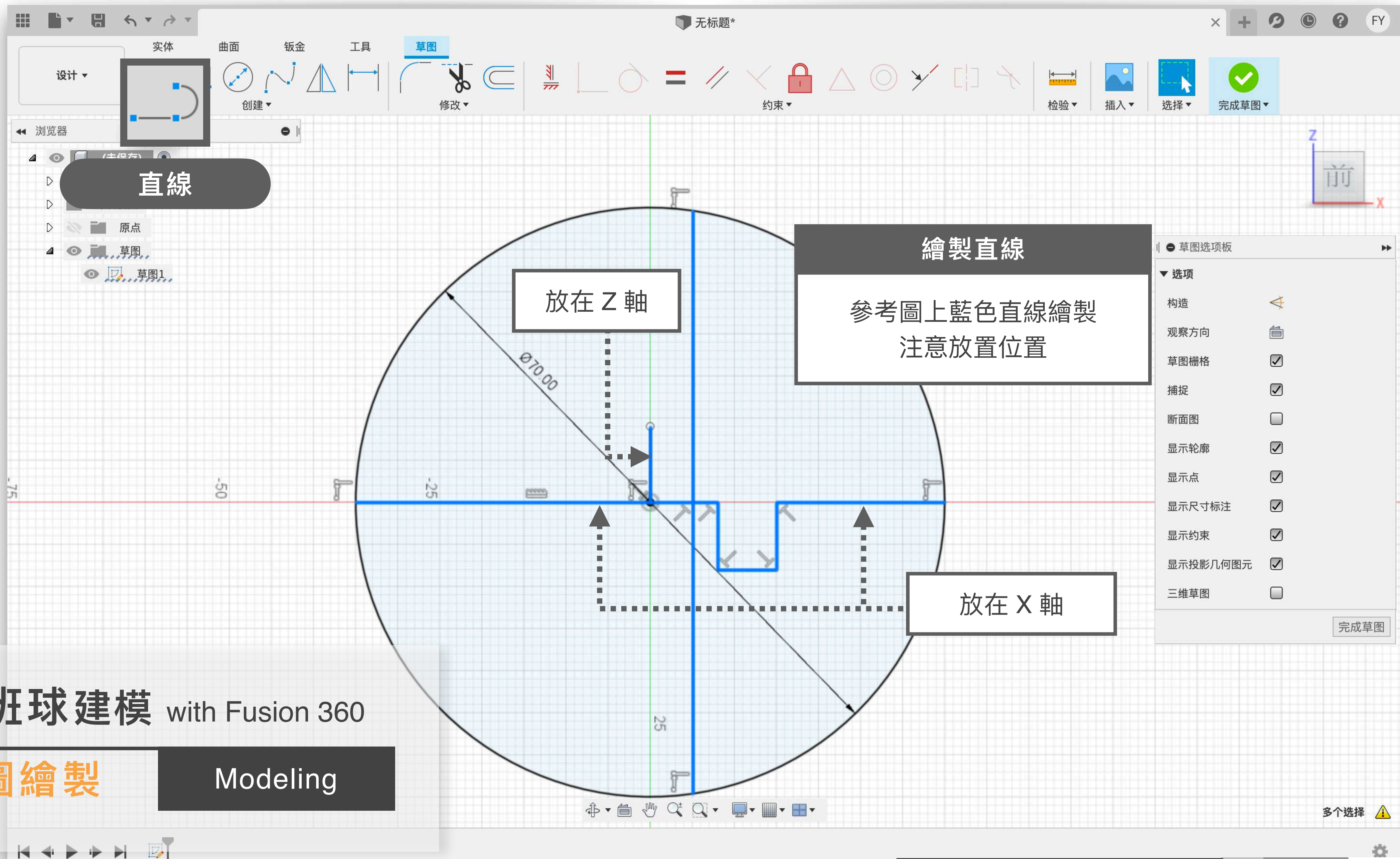
建模 Modeling

AUTODESK

魯班球建模 with Fusion 360

草圖繪製

Modeling



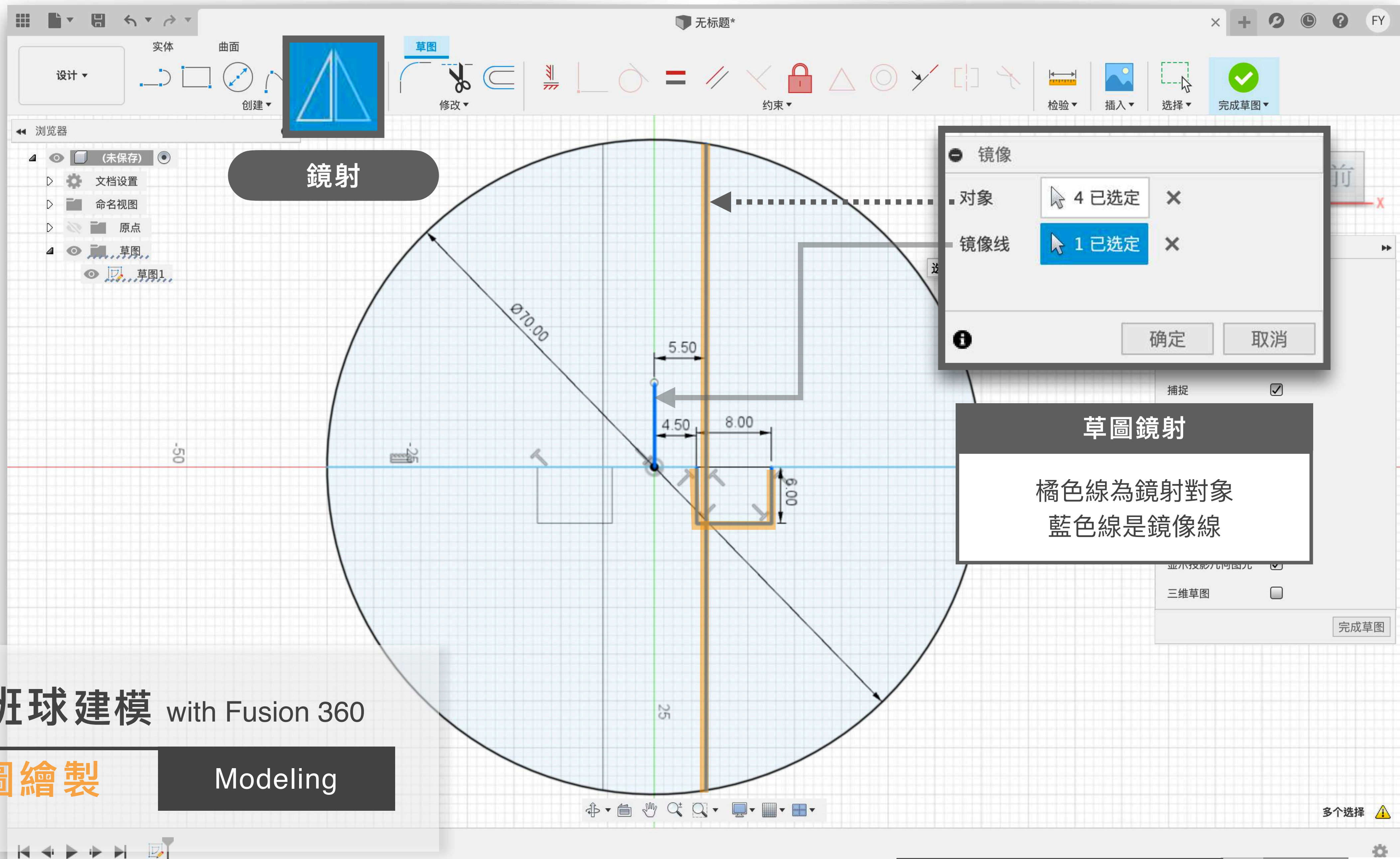
建模 Modeling

AUTODESK

魯班球建模 with Fusion 360

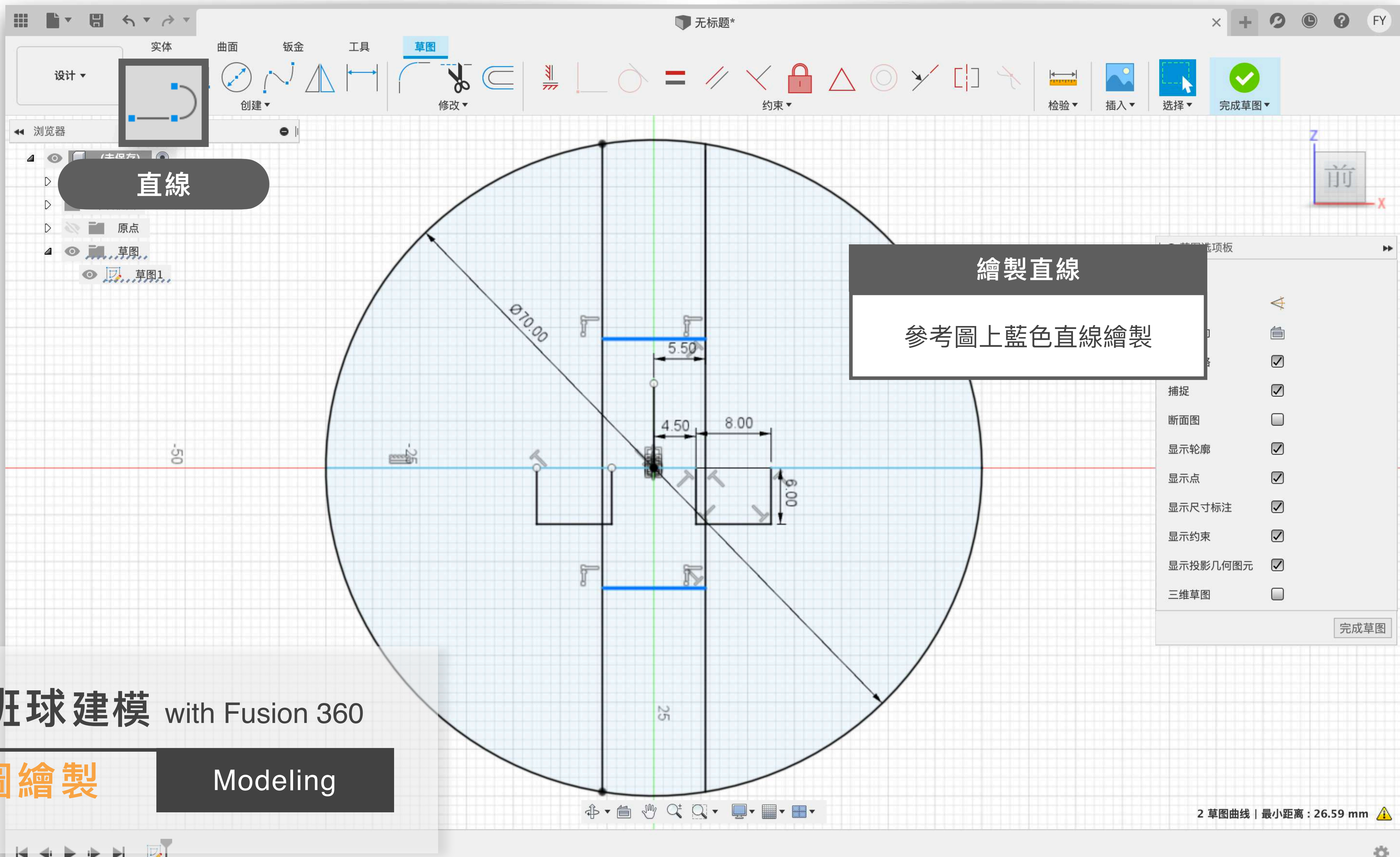
草圖繪製

Modeling



建模 Modeling

AUTODESK



直線

繪製直線

參考圖上藍色直線繪製

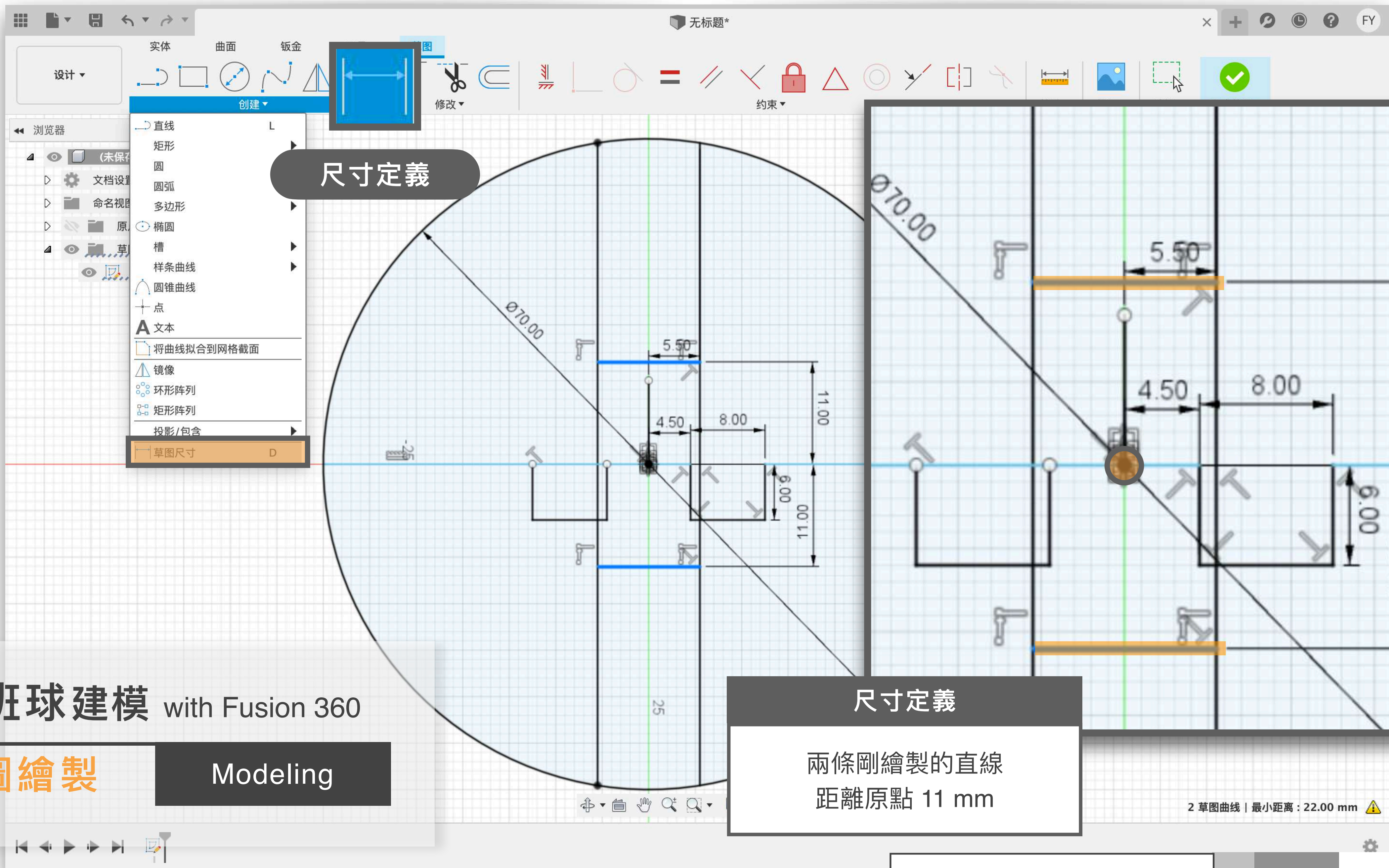
魯班球建模 with Fusion 360

草圖繪製

Modeling

建模 Modeling

AUTODESK



魯班球建模 with Fusion 360

草圖繪製

Modeling

尺寸定義

兩條剛繪製的直線
距離原點 11 mm

11mm

11mm

建模 Modeling

AUTODESK

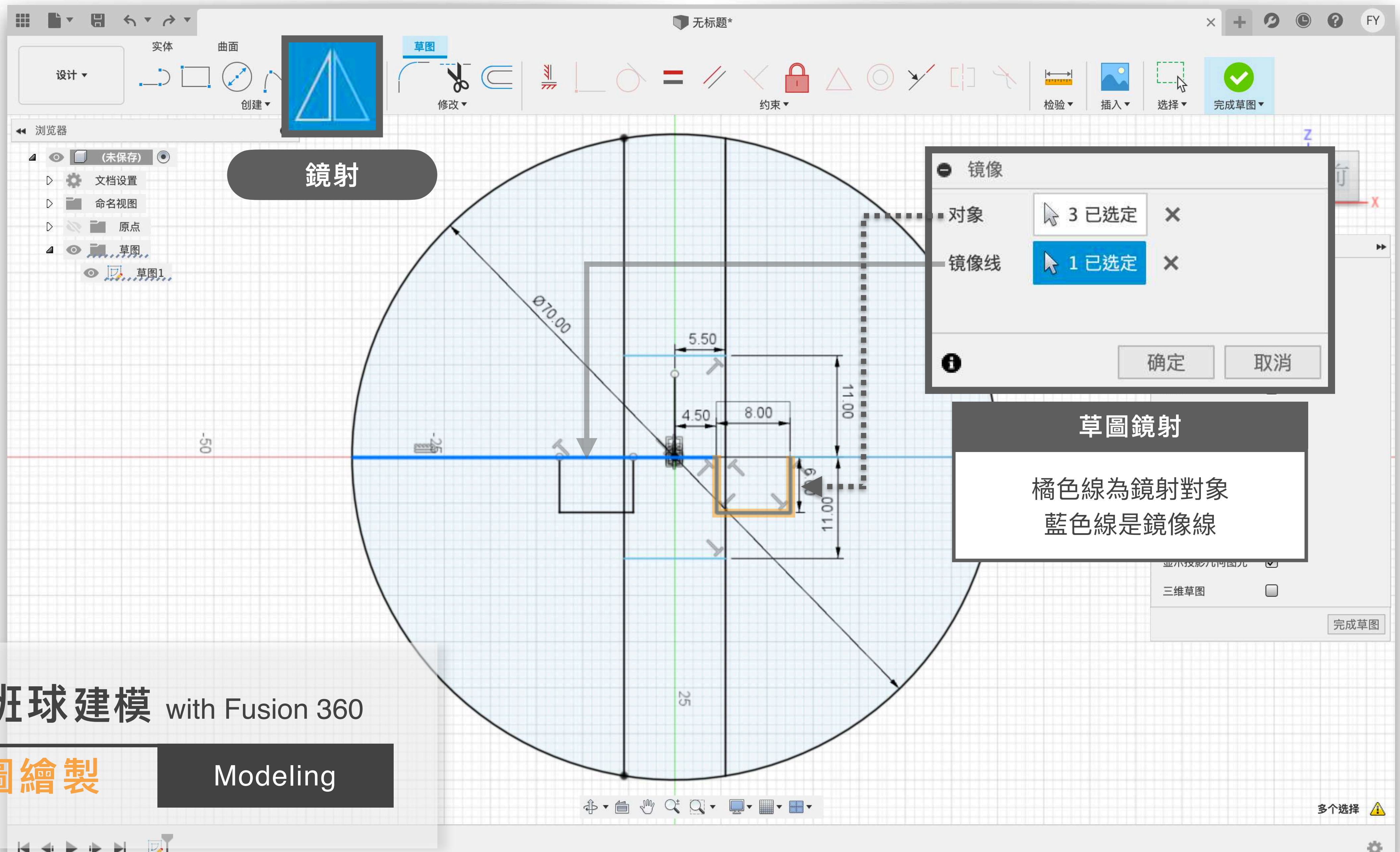
魯班球建模 with Fusion 360

草圖繪製

Modeling

建模 Modeling

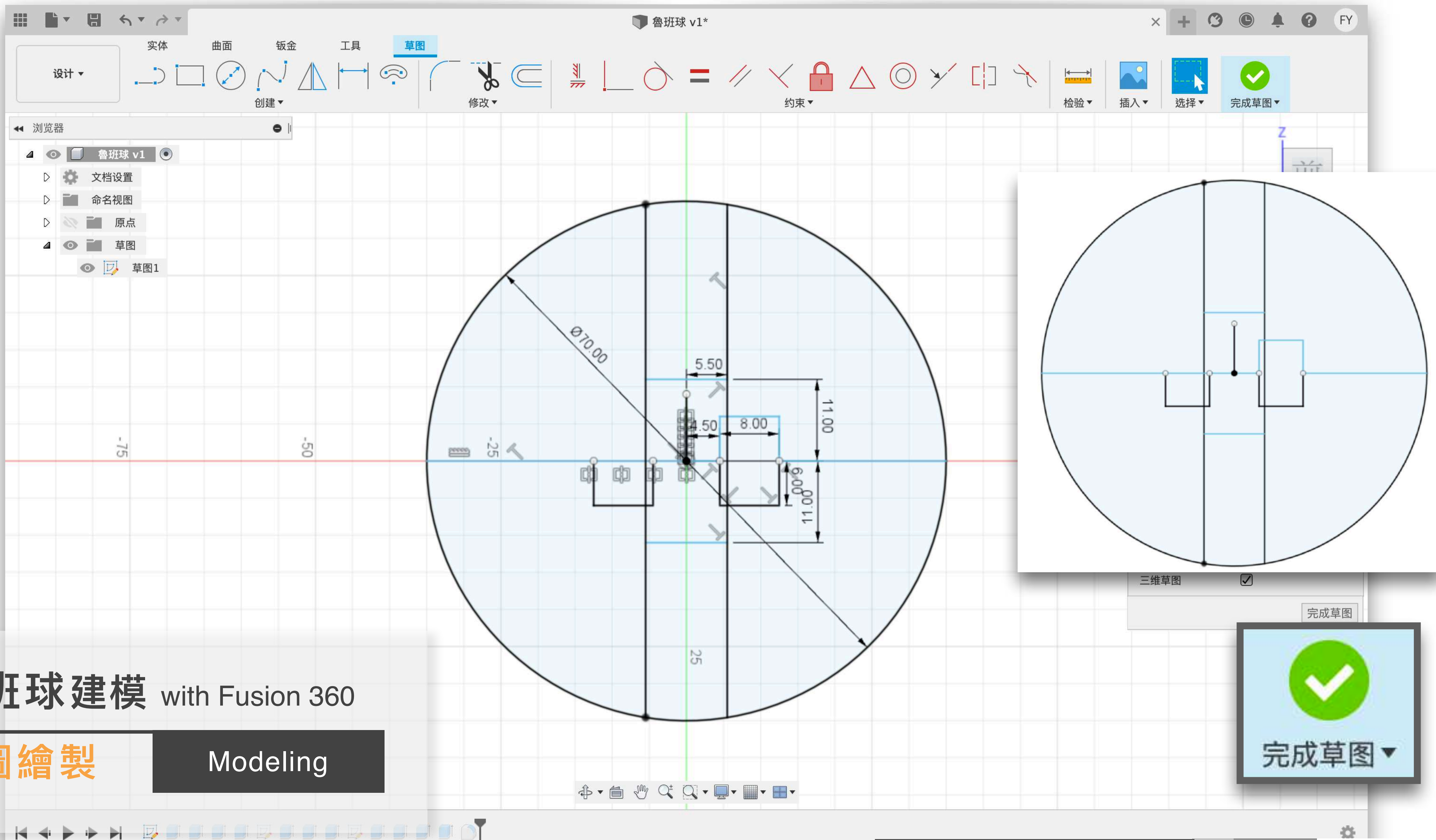
AUTODESK



魯班球建模 with Fusion 360

草圖繪製

Modeling



建模 Modeling

AUTODESK

魯班球建模 with Fusion 360

拉伸

Modeling

拉伸

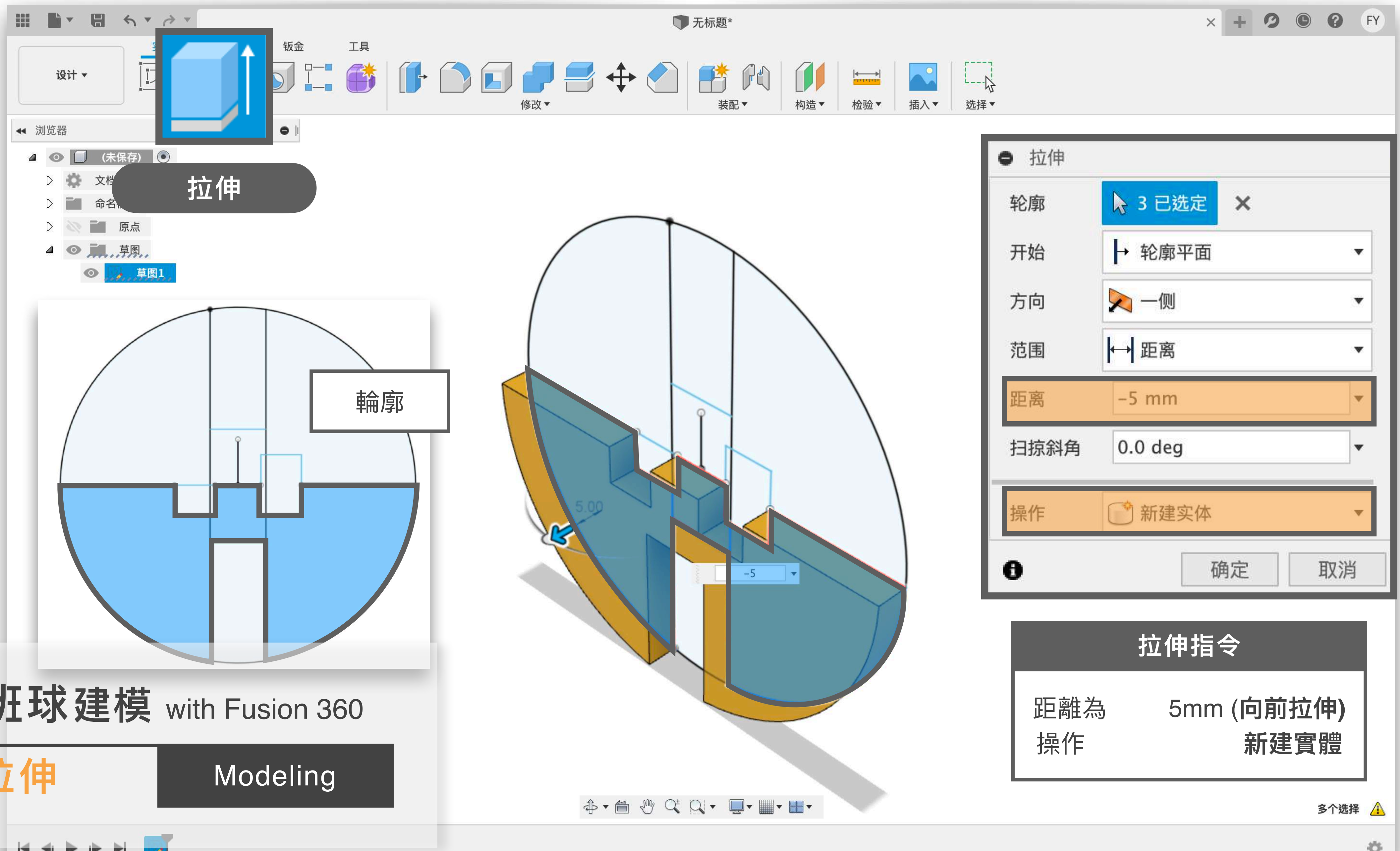
輪廓

拉伸指令

距離為 5mm (向前拉伸)
操作 新建實體

建模 Modeling

AUTODESK



魯班球建模 with Fusion 360

拉伸

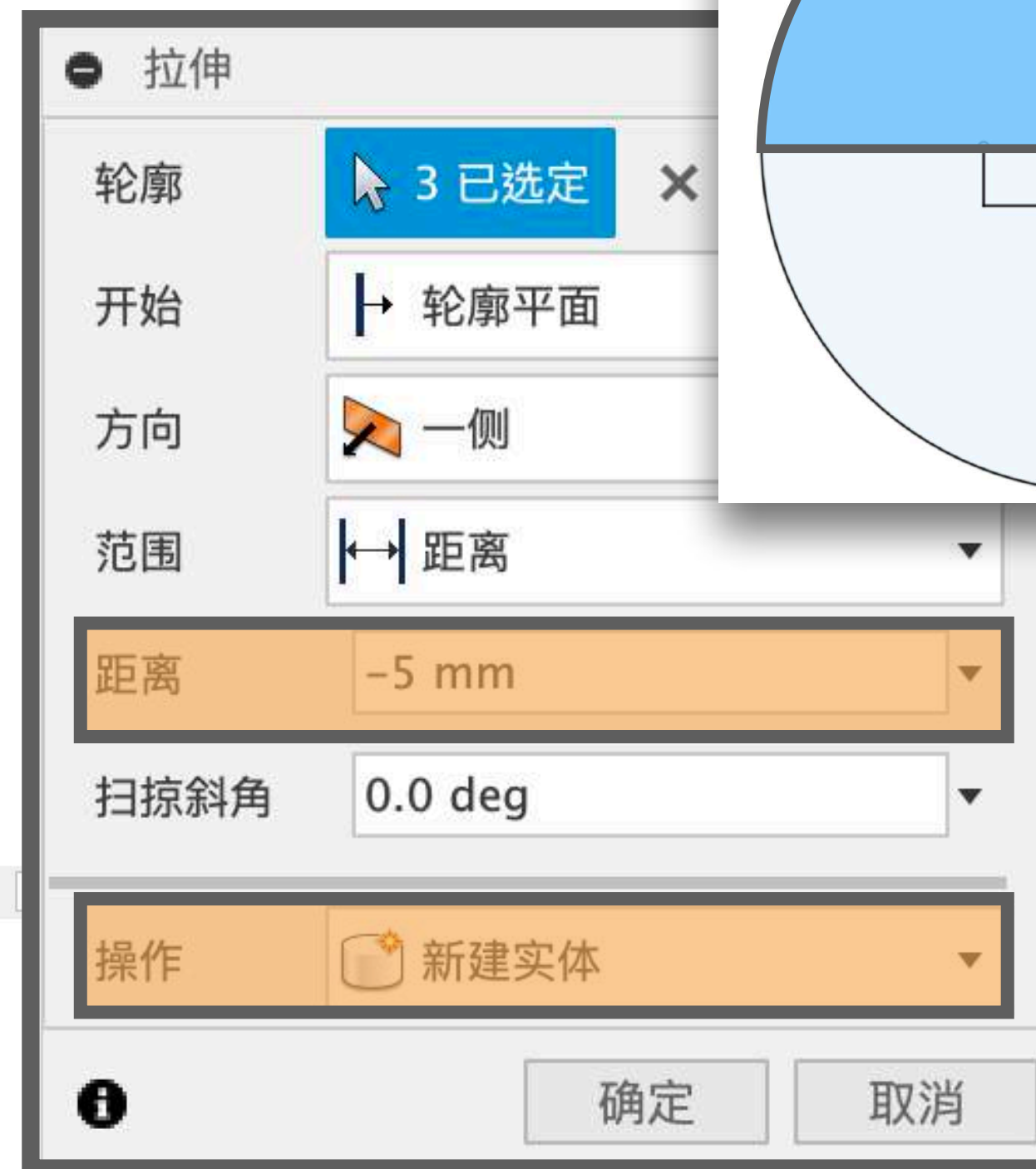
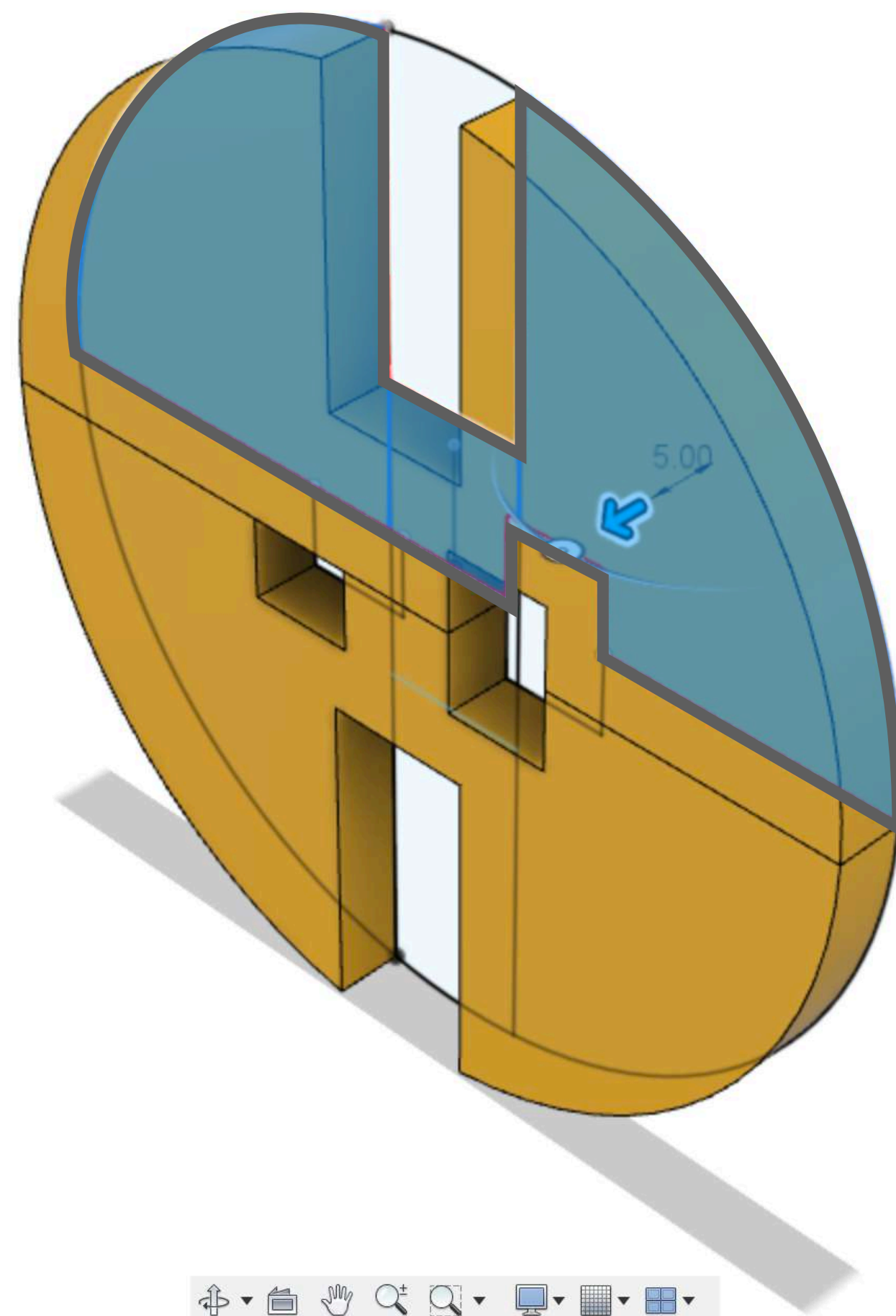
Modeling

拉伸

記得將草圖1 開啟

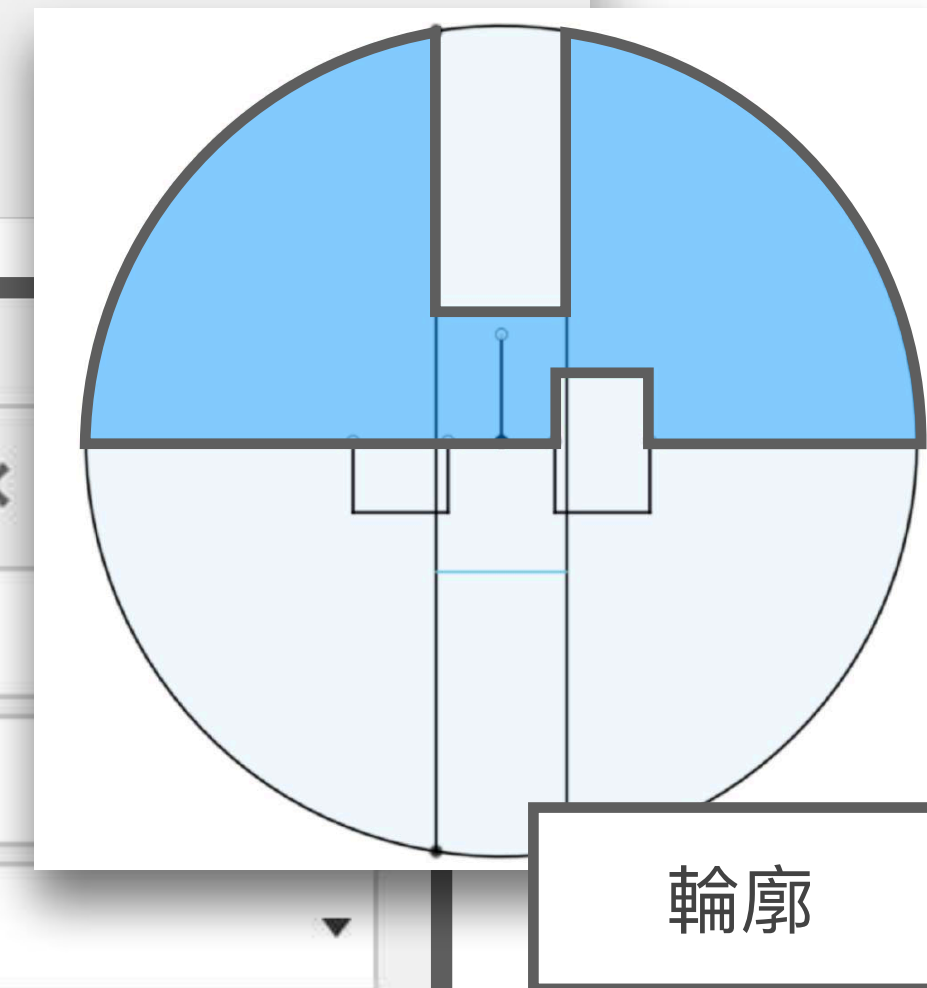
建模 Modeling

AUTODESK



拉伸指令

距離為 5mm (向前拉伸)
操作 新建實體



輪廓

魯班球建模 with Fusion 360

拉伸

Modeling

设计

无标题*

钣金 工具

修改 装配 构造 检验 插入 选择

浏览器

(未保存)

文档 命名 原点

实体

实体1 实体2

隐藏 显示 實體1 實體2

拉伸

轉至後視圖

輪廓

輪廓

拉伸

2 已选定

輪廓平面

一側

距离

5 mm

0.0 deg

合并

确定 取消

拉伸指令

距離為 5mm (向後拉伸)

操作 合并

建模 Modeling

AUTODESK

魯班球建模 with Fusion 360

拉伸

Modeling

拉伸

隱藏 實體2
顯示 實體1

後視圖

輪廓

拉伸

輪廓

2 已选定

开始

輪廓平面

方向

一侧

范围

距离

距离

5 mm

扫掠斜角

0.0 deg

操作

合并

确定

取消

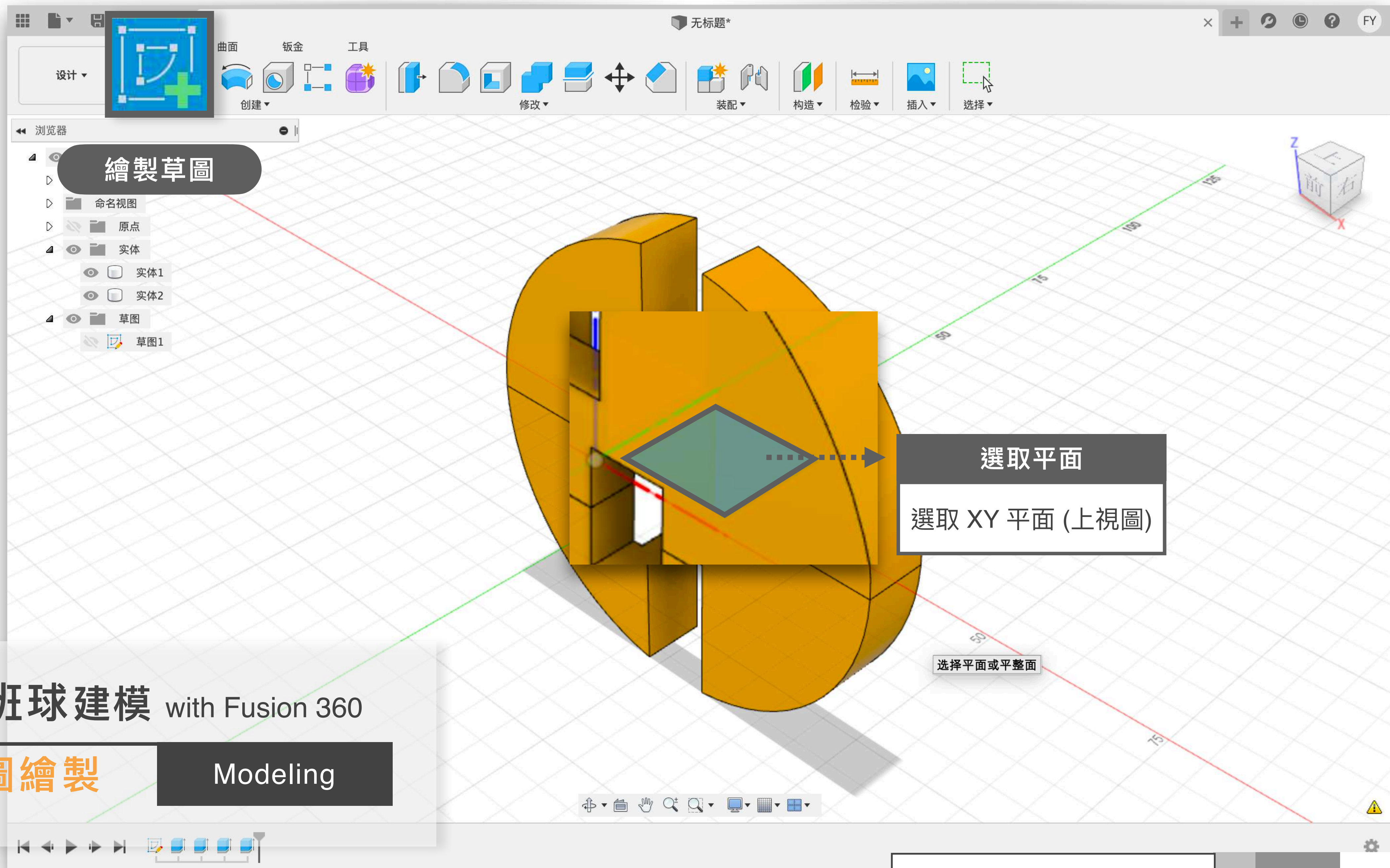
拉伸指令

距離為
操作

5mm (向後拉伸)
合併

建模 Modeling

AUTODESK



魯班球建模 with Fusion 360

草圖繪製

Modeling

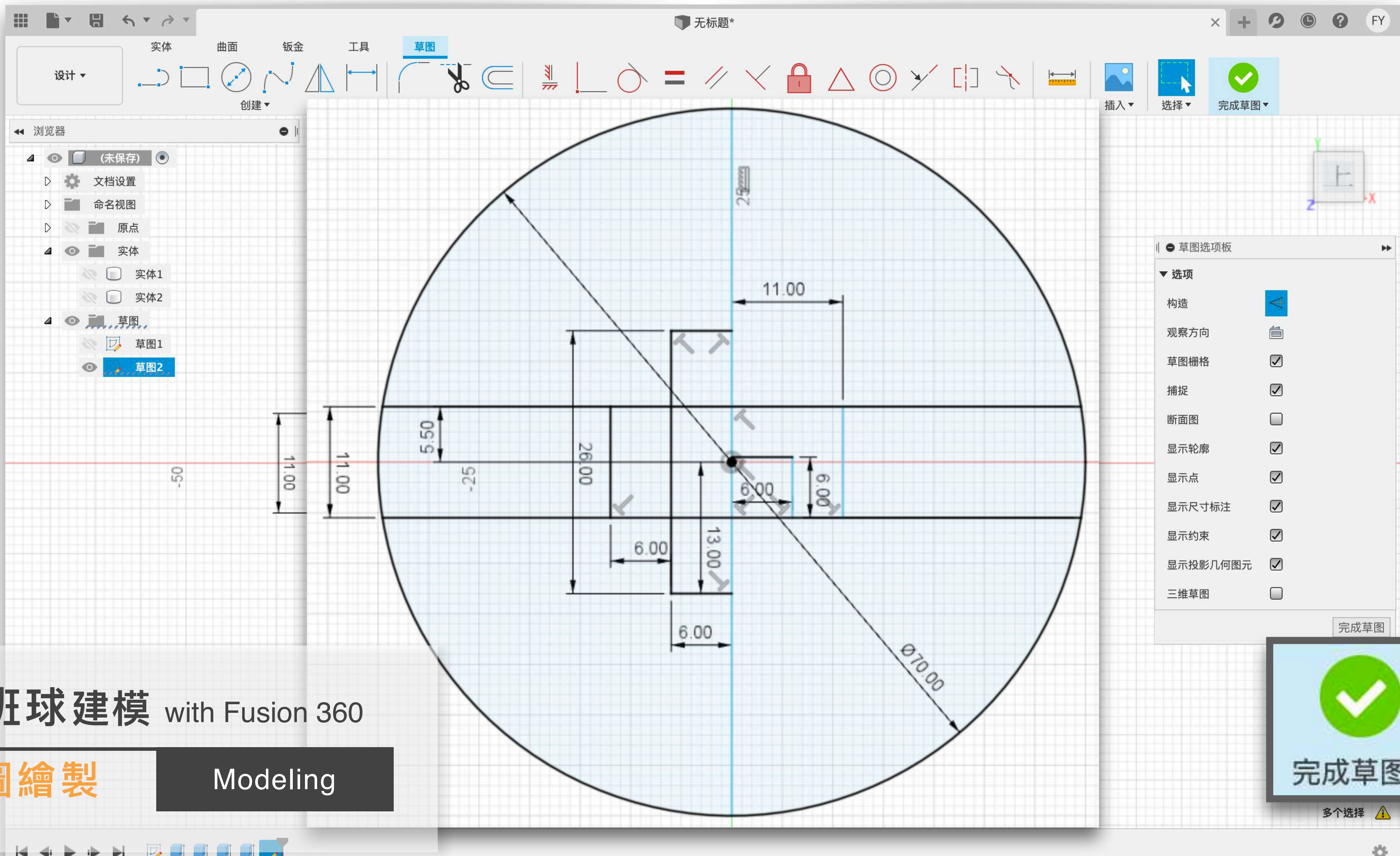
建模 Modeling

AUTODESK

魯班球建模 with Fusion 360

草圖繪製

Modeling



建模 Modeling

AUTODESK

魯班球建模 with Fusion 360

拉伸

Modeling

拉伸

可以將實體 1 & 2隱藏
方便拉伸

輪廓

拉伸

轮廓 3 已选定

开始 轮廓平面

方向 一侧

范围 距离

距离 -5 mm

扫掠斜角 0.0 deg

操作 新建实体

确定 取消

拉伸指令

距離為 5mm (向下拉伸)
操作 新建實體

建模 Modeling

AUTODESK

魯班球建模 with Fusion 360

拉伸

Modeling

拉伸

輪廓

拉伸

轮廓 2 已选定

开始 轮廓平面

方向 一侧

范围 距离

距离 5 mm

扫掠斜角 0.0 deg

操作 合并

确定 取消

拉伸指令

距離為 5mm (向上拉伸)
操作 合并

建模 Modeling

AUTODESK

魯班球建模 with Fusion 360

拉伸

Modeling

拉伸

輪廓

拉伸

轮廓

3 已选定

开始

轮廓平面

方向

对称

范围

距离

测量

距离

5

扫掠斜角

0.0 deg

操作

新建实体

拉伸指令

方向

对称

距离为

5mm (向上拉伸)

操作

新建实体

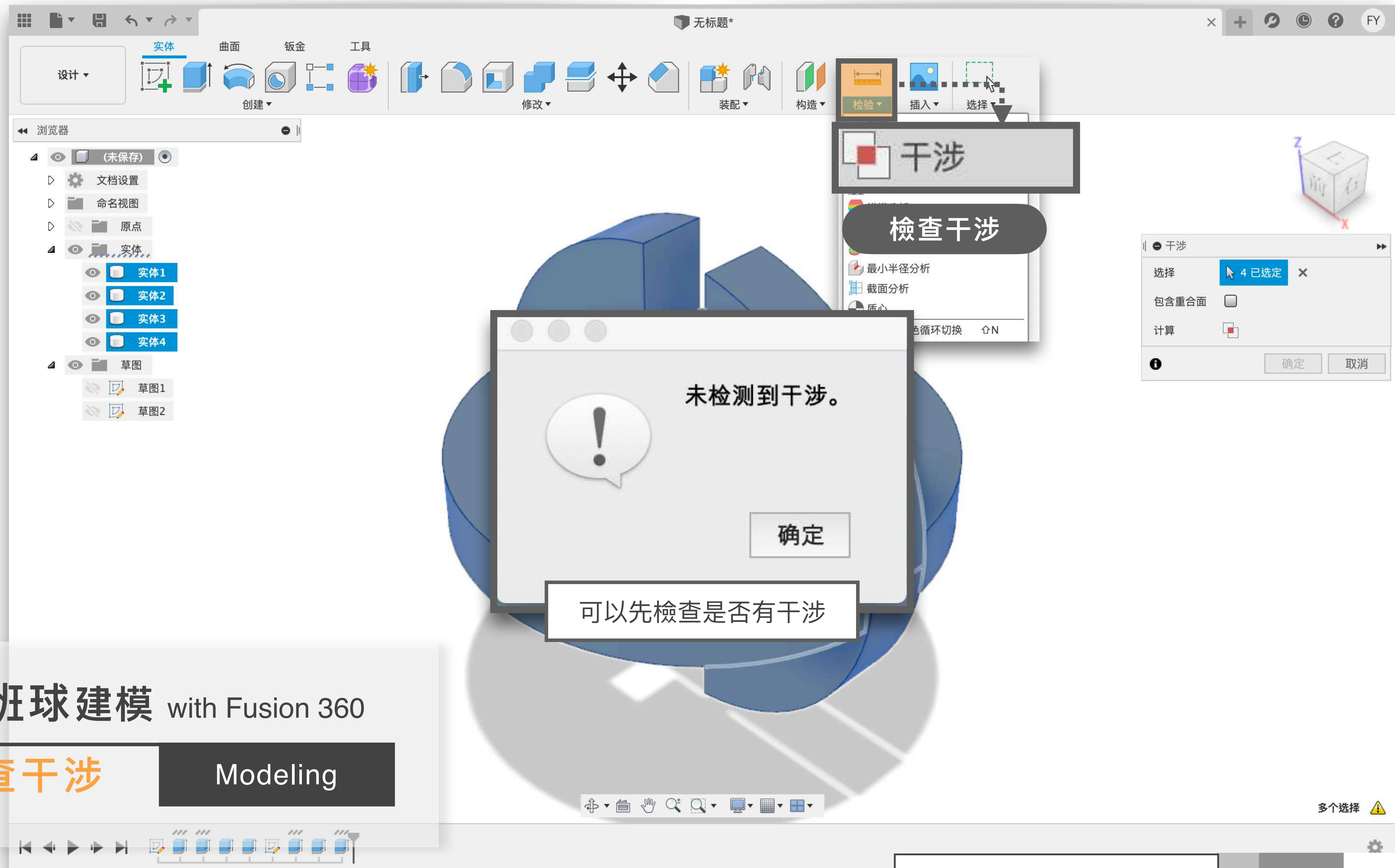
建模 Modeling

AUTODESK

魯班球建模 with Fusion 360

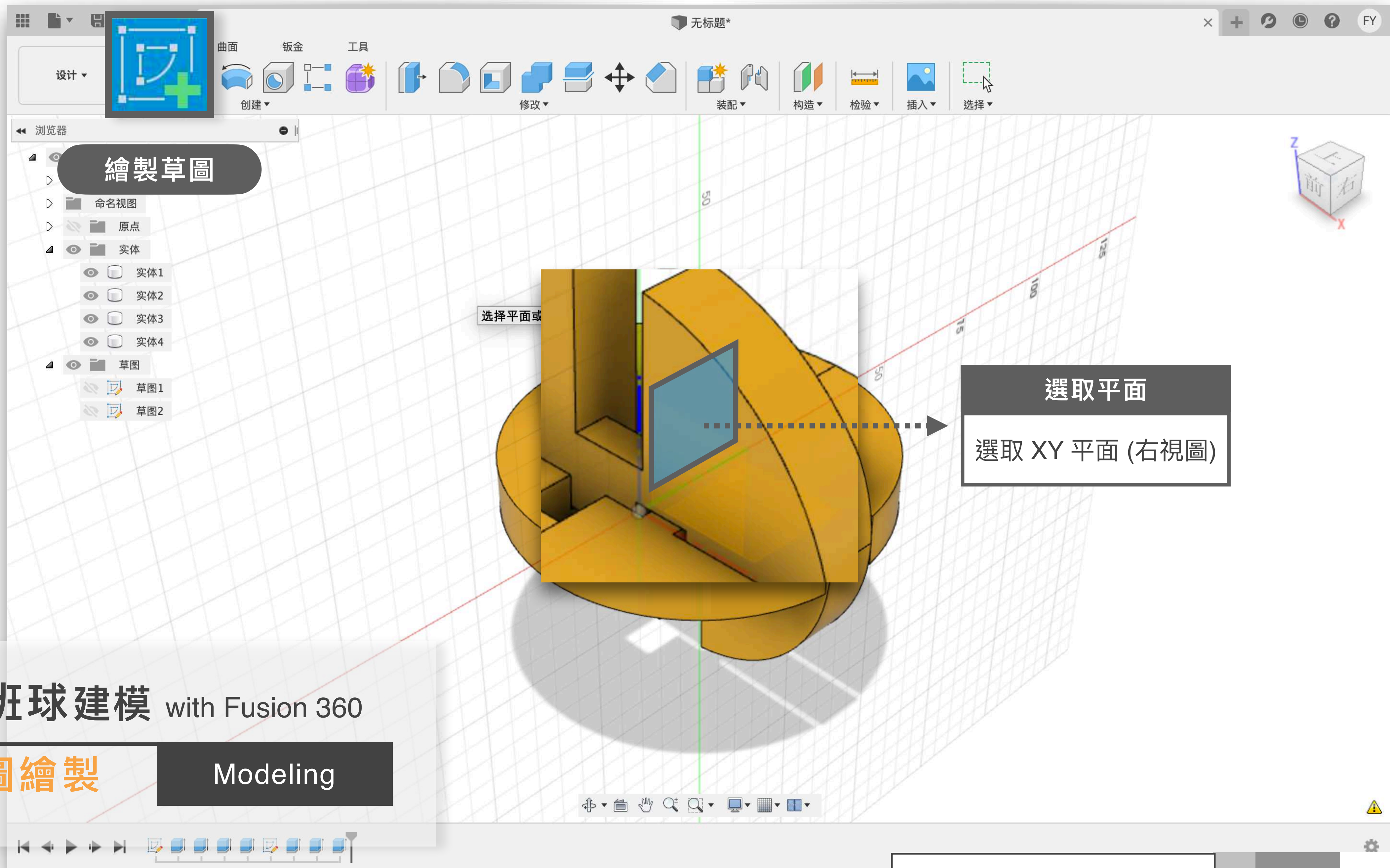
檢查干涉

Modeling



建模 Modeling

AUTODESK



魯班球建模 with Fusion 360

草圖繪製

Modeling

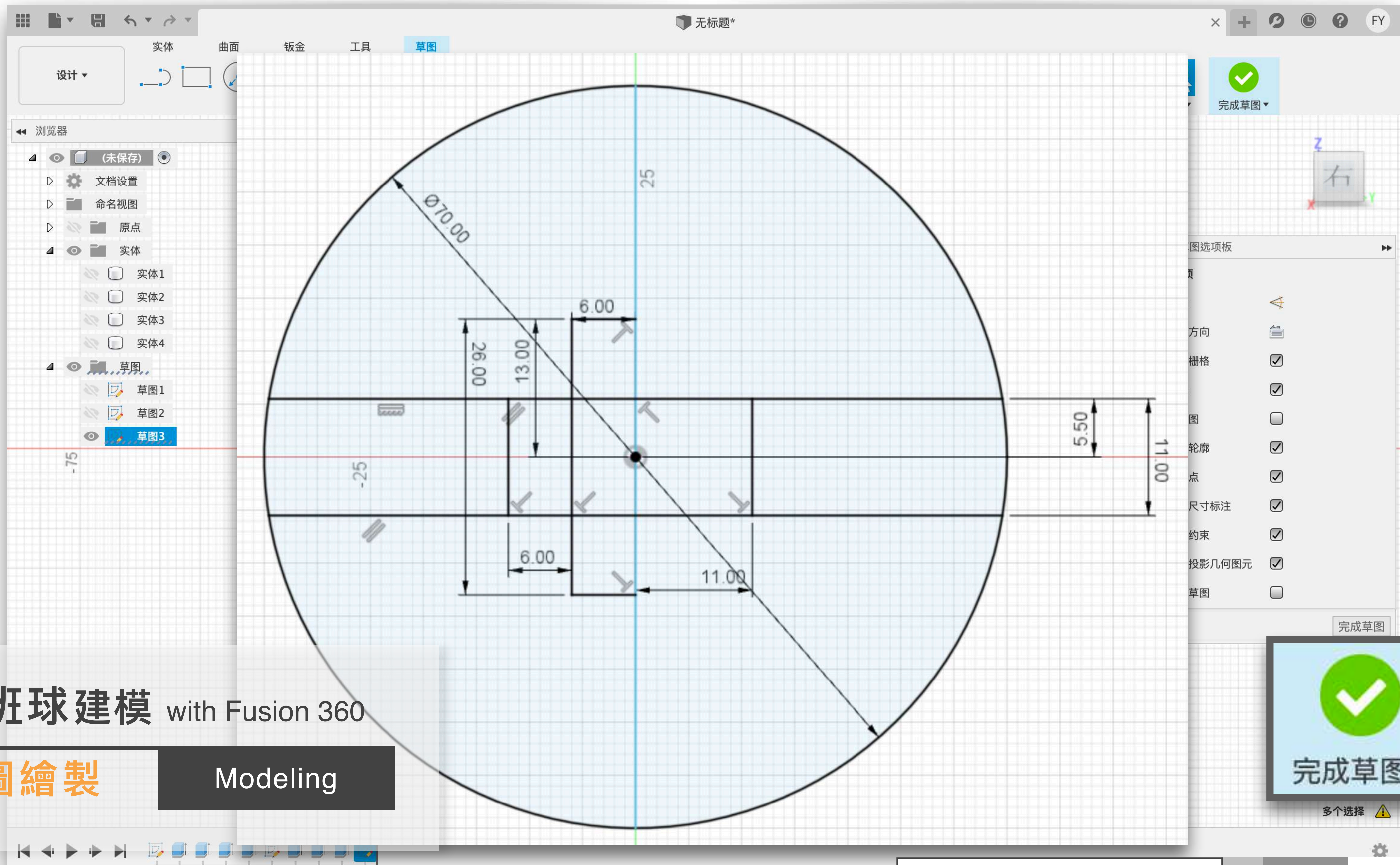
建模 Modeling

AUTODESK

魯班球建模 with Fusion 360

草圖繪製

Modeling



建模 Modeling

AUTODESK

魯班球建模 with Fusion 360

拉伸

Modeling

拉伸

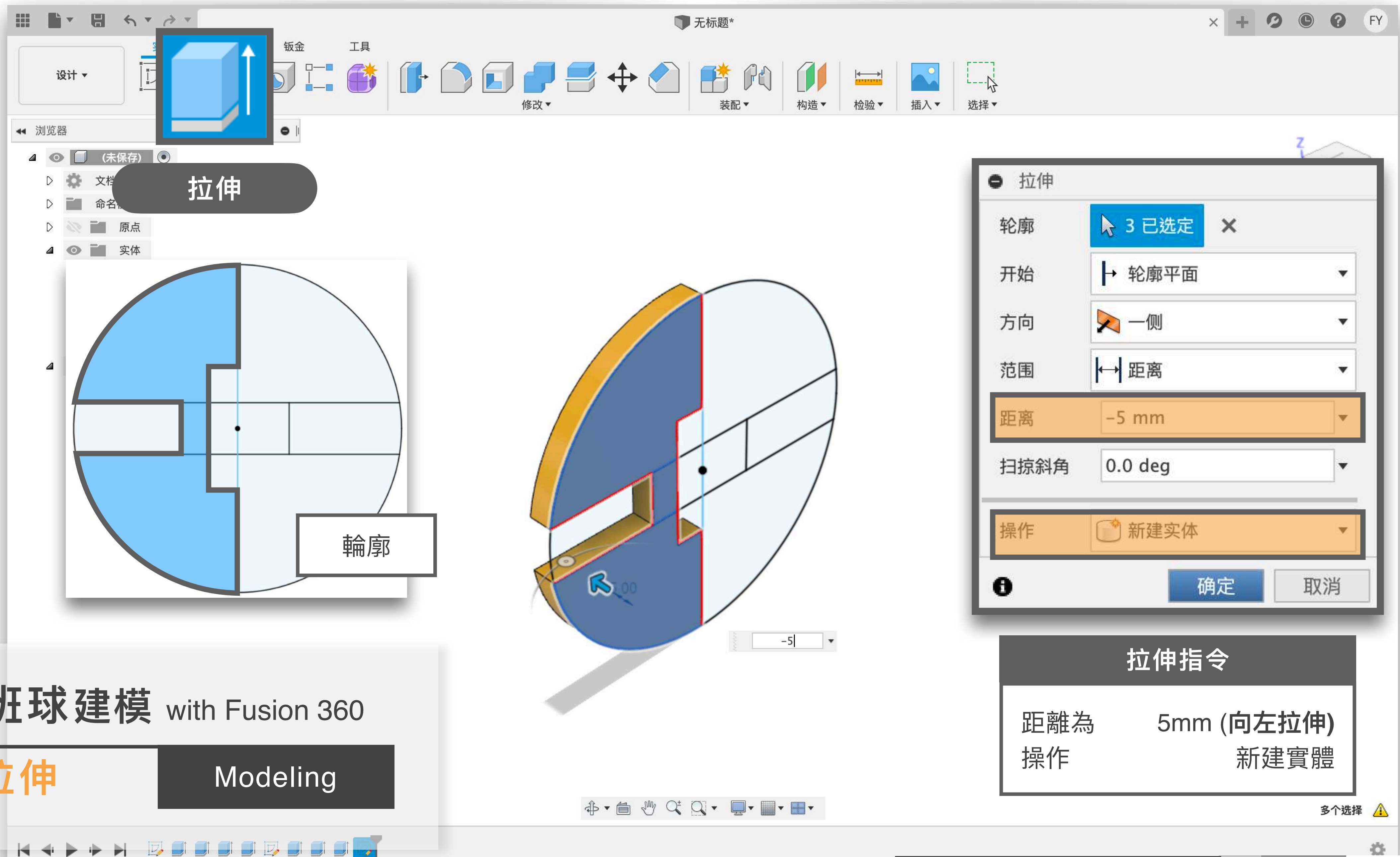
輪廓

拉伸指令

距離為 5mm (向左拉伸)
操作 新建實體

建模 Modeling

AUTODESK



魯班球建模 with Fusion 360

拉伸

Modeling

拉伸

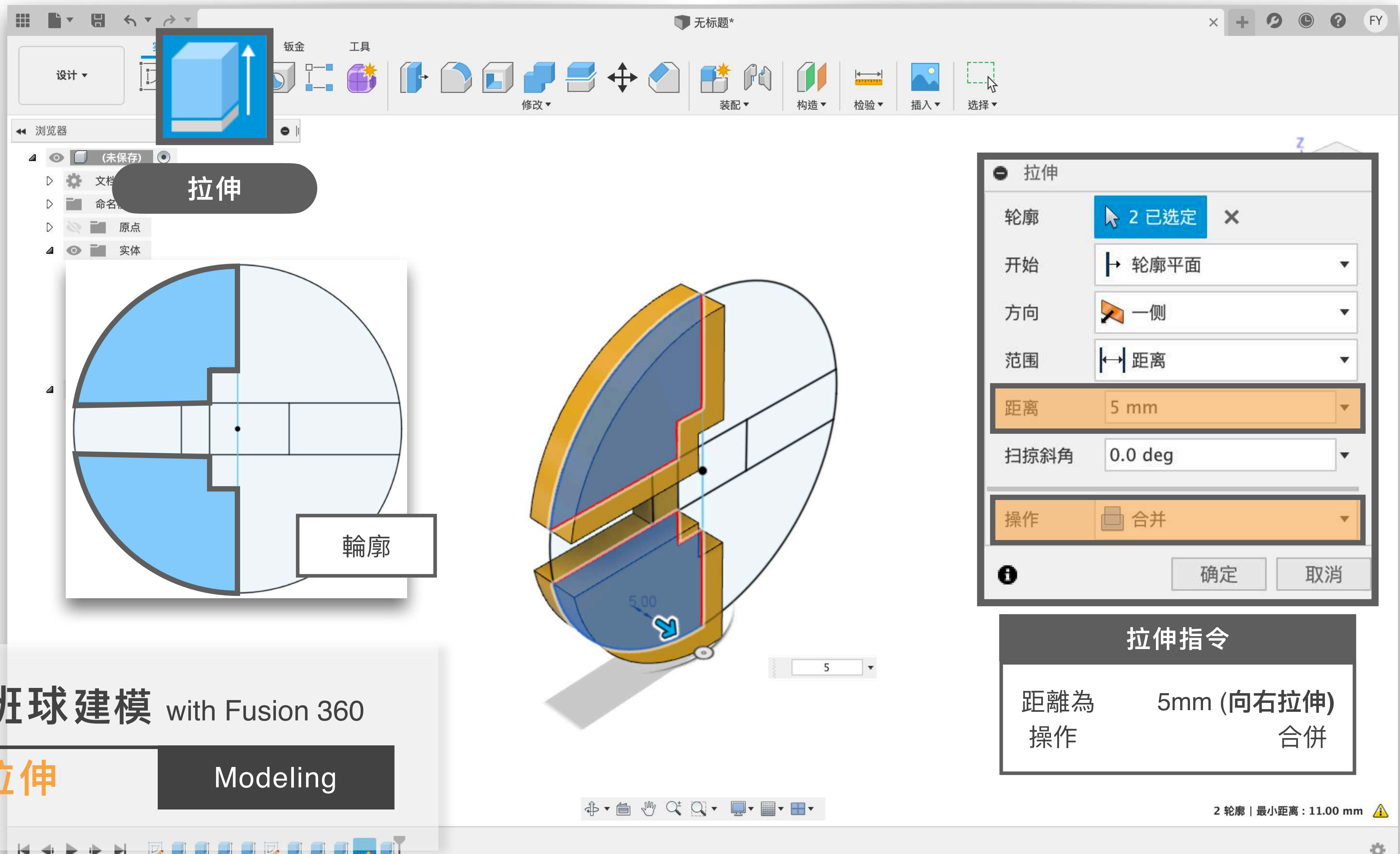
輪廓

拉伸指令

距離為 5mm (向右拉伸)
操作 合併

建模 Modeling

AUTODESK



魯班球建模 with Fusion 360

拉伸

Modeling

拉伸

輪廓

拉伸

輪廓

3 已选定

×

开始

轮廓平面

▾

方向

一侧

▾

范围

距离

▾

距离

-5 mm

▾

扫掠斜角

0.0 deg

▾

操作

新建实体

▾

确定

取消

拉伸指令

距离為	5mm (向左拉伸)
操作	新建實體

建模 Modeling

AUTODESK

魯班球建模 with Fusion 360

拉伸

Modeling

拉伸

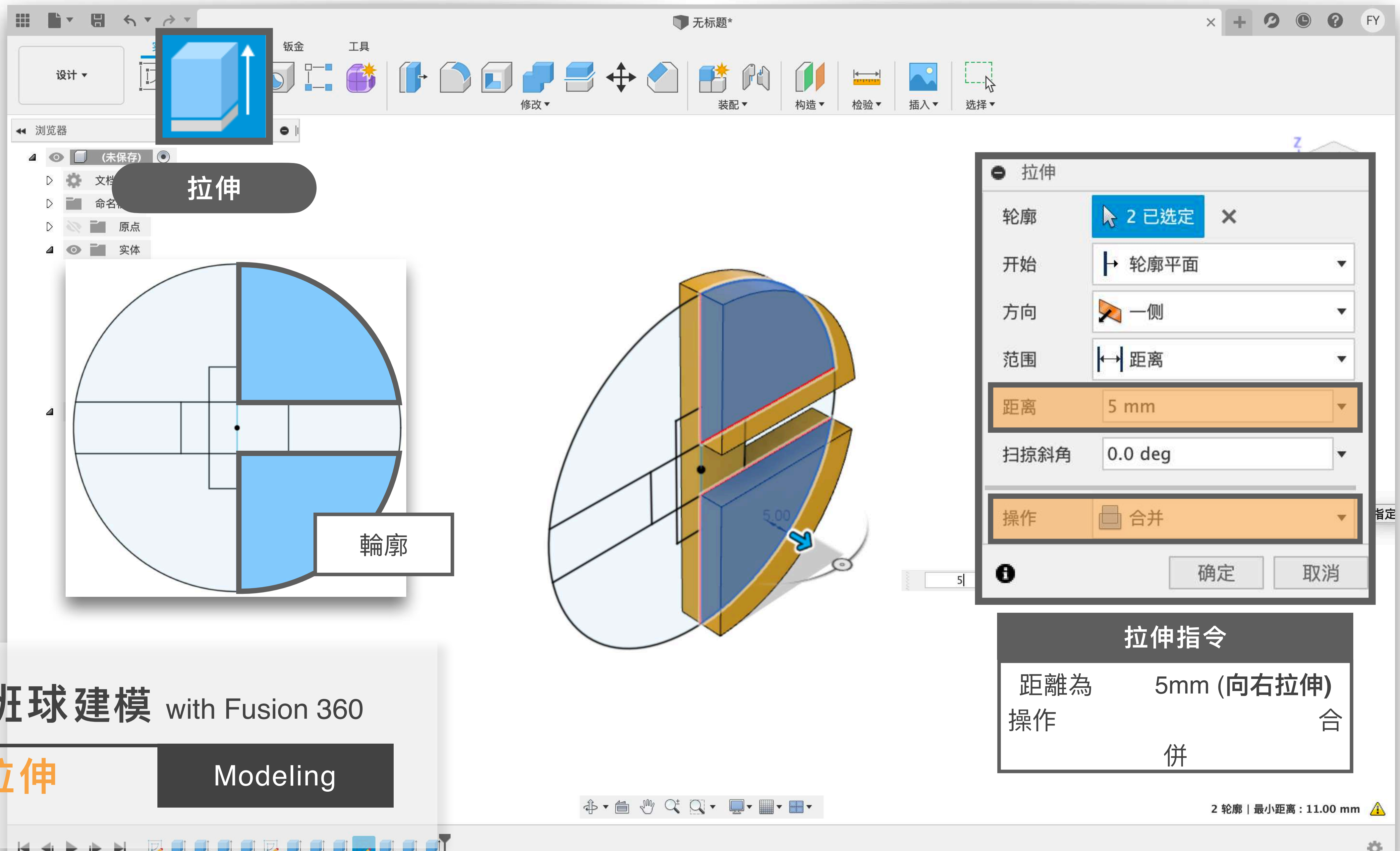
輪廓

拉伸指令

距離為	5mm (向右拉伸)
操作	合併

建模 Modeling

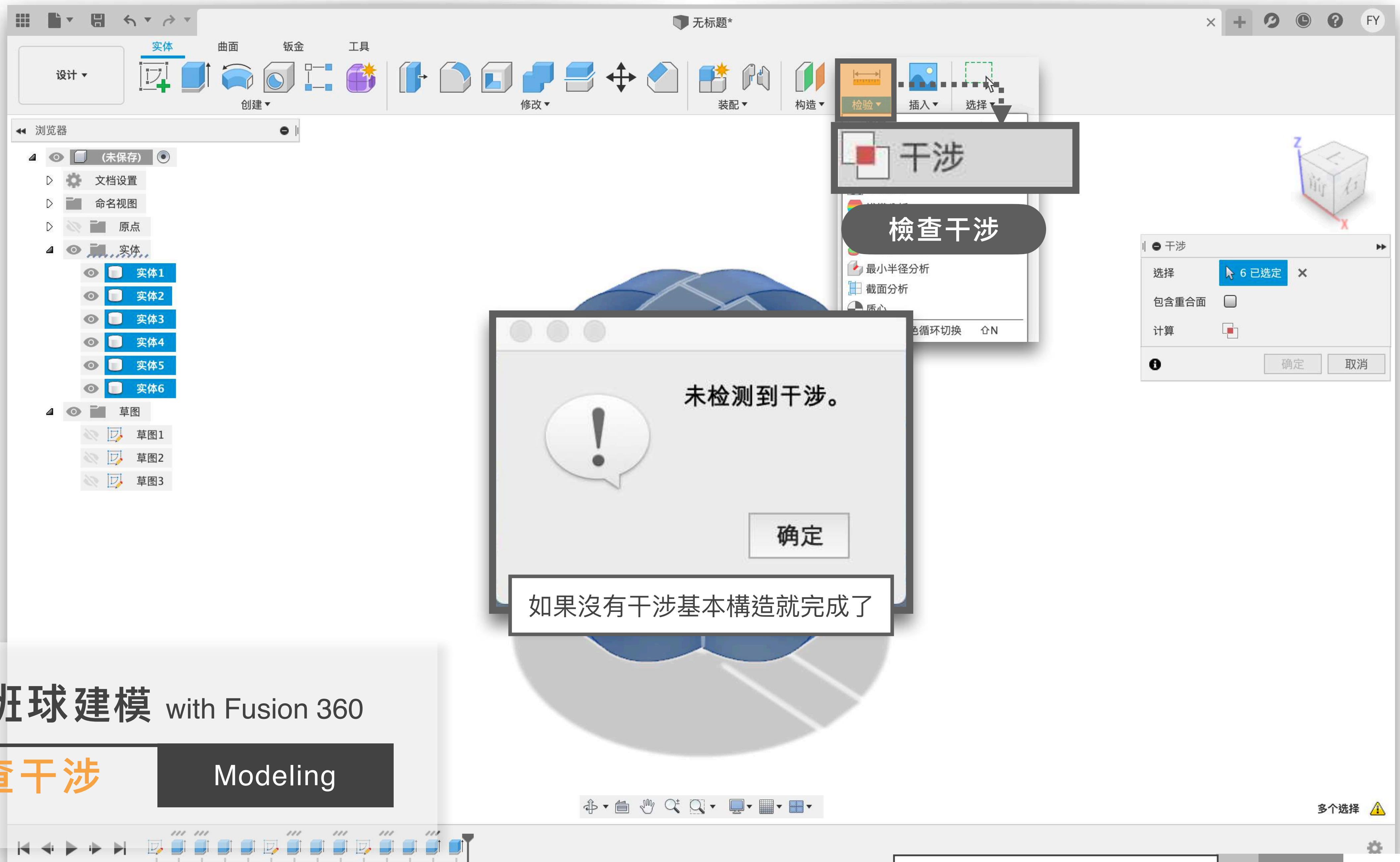
AUTODESK



魯班球建模 with Fusion 360

檢查干涉

Modeling



建模 Modeling

魯班球建模 with Fusion 360

倒圓角

Modeling

倒圓角

0.4 mm

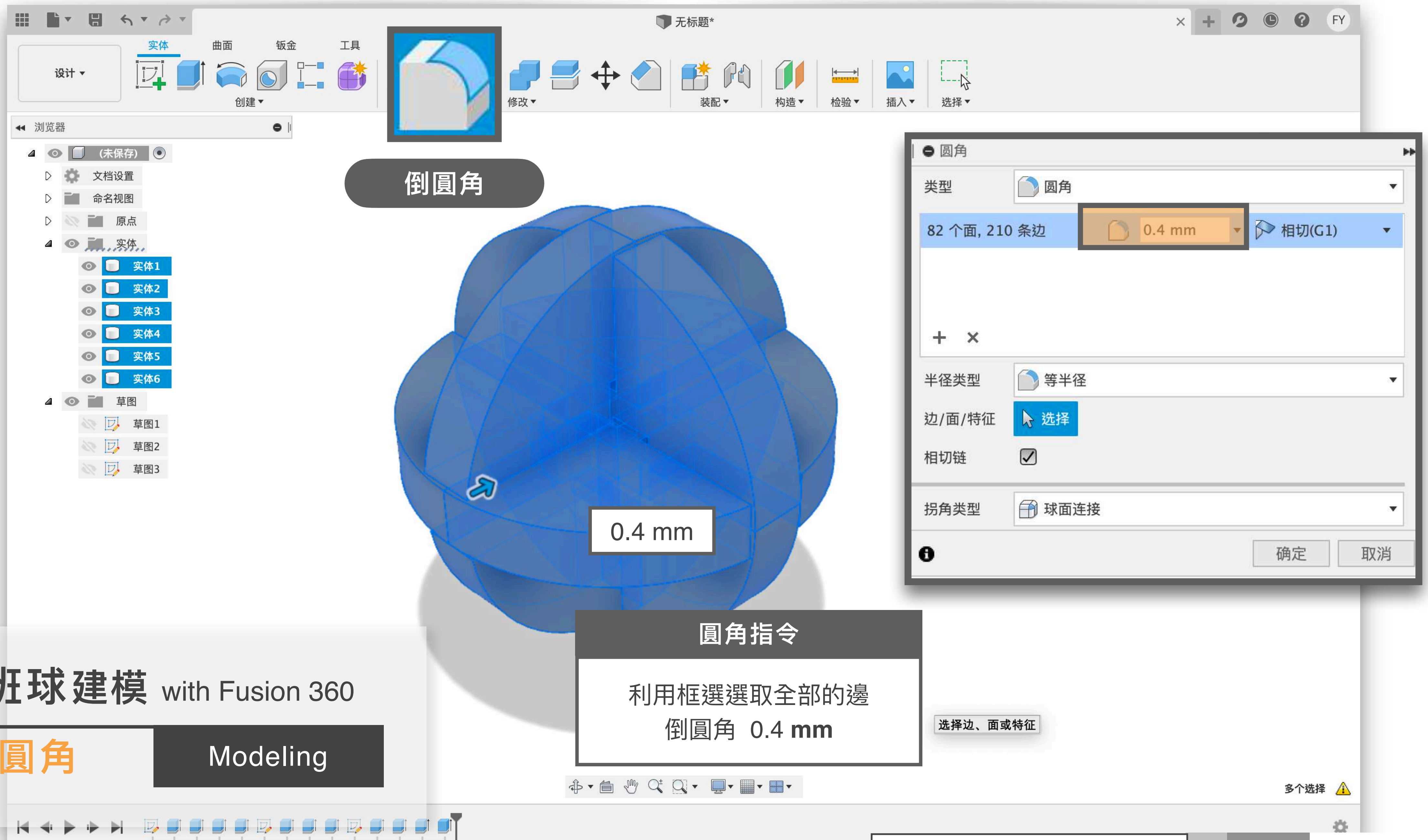
圓角指令

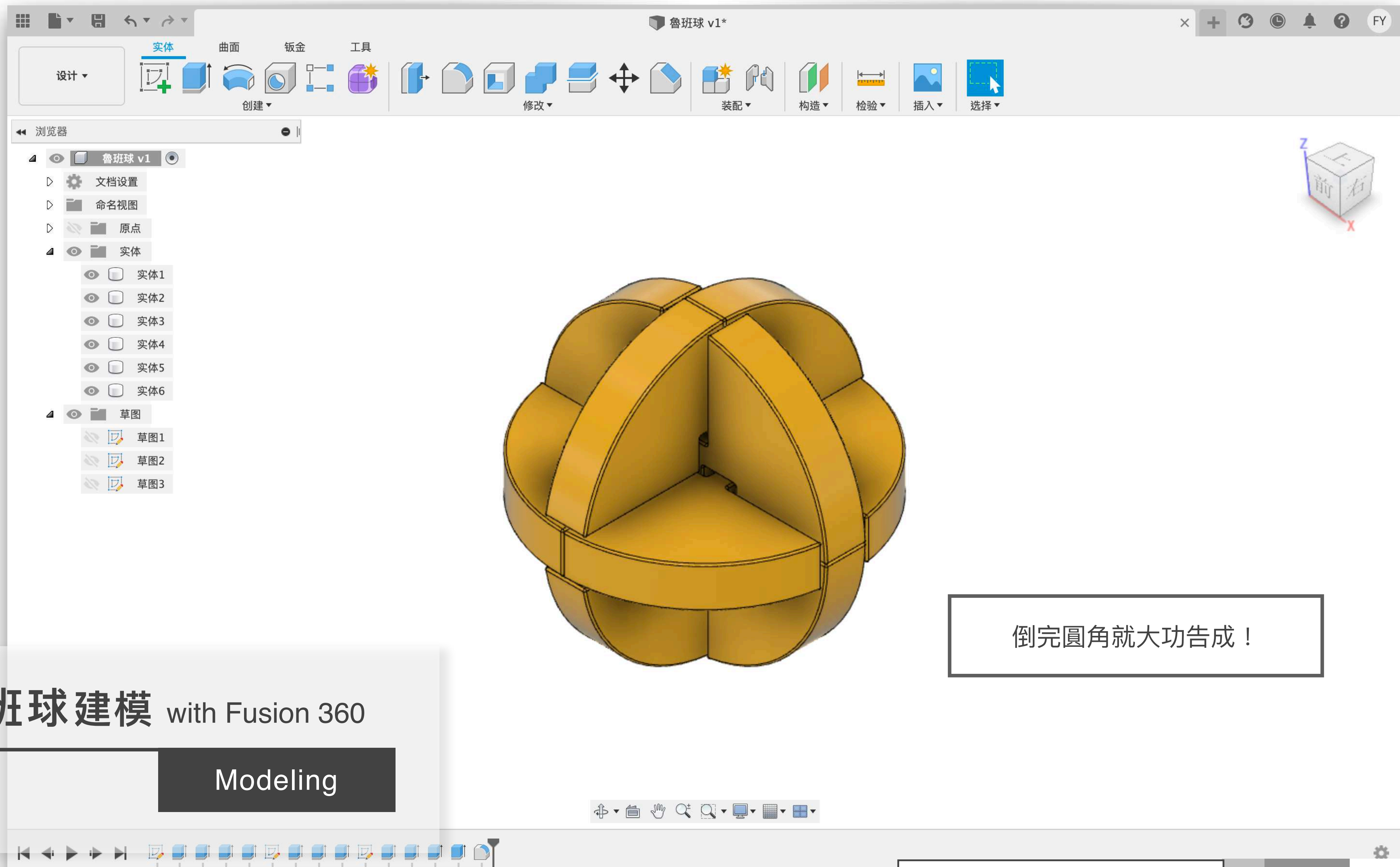
利用框選選取全部的邊
倒圓角 0.4 mm

选择边、面或特征

建模 Modeling

AUTODESK





鲁班球建模 with Fusion 360

Modeling

建模 Modeling

AUTODESK